

When you play IMoria/BOSS, you cannot play a game using "Rogue (Vi) mode key". You must use the numeric keypad for the movement of the character. If your PC is a notebook type, I will feel that you are hard to operate this game.

So, I added a certain function to this game. Whenever you press the [-] key, this game program replaces a function of [y][u][b][n][h][j][k][l][g] with [1][2][3][4][6][7][8][9][.]. When you press the [-] key once, a key for the left movement is changed from [4] to [h]. Similarly, the right movement is changed from [6] to [l]. When you press the [-] key once again, the function of keys will return as it is written on the keyboard.

This substitution applies to only a small letter. You will want to press [H] if you want to go to the left. However, you will operate it with [.] [4] if you want to run to the left using a numeric keypad. Therefore you should operate it with [g][h]. Generally, you can run by pressing movement key [y][u][b][n][h][j][k][l] following [g].

Only at the time of command mode and direction designation mode, this function becomes effective. This function is off automatically when you input the name and a file name. Therefore, regardless of the ON/OFF of this mode, you will not input character string not to understand of the reason.

IMoria/BOSSをプレイする際、“Rogue(Vi)モードキー”を用いてゲームすることができない。キャラクタの移動のために、テンキーを使わなければならない。ノートタイプPCの場合、このゲームが操作しにくいと感じるだろう。

それで、このゲームに、ある機能を追加した。[-]キーを押す毎に、このゲームプログラムは、[1][2][3][4][6][7][8][9][.]と[y][u][b][n][h][j][k][l][g]の機能を入れ替える。一度[-]キーを押すと、左移動のためのキーが[4]から[h]に変更される。同様に、右移動が[6]から[l]等に変更される。もう一度[-]キーを押すと、キーの機能はキーボードに書かれている通りに戻るだろう。

この置換は、小文字だけが対象だ。左に走りたいなら、[H]を押したくなるだろう。しかし、テンキーを用いて左に走りたいなら、[.] [4]と操作するだろう。だから、[g][h]と操作すれば良い。一般的に、[g]に続けて移動キー[y][u][b][n][h][j][k][l]を押すことで、走ることができる。

コマンドモードおよび方向指定モードの時のみ、この機能が有効になる。もし、名前やファイル名を入力したりする場合、この機能は自動的にオフになる。だから、このモードのオンオフに関わらず、訳の分からない文字列を入力することはないだろう。

[-]: Numeric keypad mode / Vi mode toggle

o Numeric keypad mode

1(↙)	2(↓)	3(↘)	4(←)		6(→)	7(↖)	8(↑)	9(↗)		-
						y	u			
					g	h	j	k	l	
					b	n			.	

o Vi mode

y	u	b	n		h	j	k	l		-
						7(↖)	9(↗)			
					.	4(←)	2(↓)	8(↑)	6(→)	
					1(↙)	3(↘)			g	